

Lp.	NAZWA	LICZBA	SZT./ZESTAW	OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA	UWAGI* PATRZ STR. 21
1.	2.	3.	4.	5.	6.
1.	Eduterapeutica - dysleksja	5	szt.	Komputerowy program terapeutyczny dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w czytaniu i pisaniu. Program zawierający min. aplikację terapeuty, diagnozę i terapię - ćwiczenia terapeutyczne. Program działa na platformach MS Windows XP/ Vista/ 7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
2.	7 WALIZEK - Inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii	9	zestaw	Zestaw materiałów edukacyjnych do nauki wyrazów z m.in. rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w takcie zabaw. Autor: Danuta Gmosińska, Violeta Woźniak. - format A4.	
3.	Terapia logopedyczna rozszerzenia –„Sfonem”	1	szt.	Program multimedialny wspomagający diagnozę i terapię umiejętności analizy i syntezy słuchowej. Umożliwia badanie słuchu fonemowego u dzieci, poprzez przeprowadzanie ćwiczeń logopedycznych. Program umożliwia: <ul style="list-style-type: none"> • diagnozę zaburzeń słuchu fonemowego • kształtowanie słuchu fonemowego dzięki bogatemu pakietowi ćwiczeń • indywidualizację terapii • naukę i terapię poprzez zabawę. Program spełnia wymagania europejskiej Dyrektywy dla Wyrobów Medycznych 93/42/EEC i odpowiadającej jej polskiej normy ISO 13485.	
4.	Terapia logopedyczna rozszerzenia „Mowa bezdźwięczna”	3	szt.	Program multimedialny do korygowania wad wymowy (bezdźwięcznej). Wspomaga terapię logopedyczną. Program "Mowa bezdźwięczna" zawiera: <ul style="list-style-type: none"> • ćwiczenia słuchowe wspierające rozpoznawanie, różnicowanie wysokości i natężenia dźwięków • ćwiczenia wspomagające różnicowanie głosek dźwięcznych i bezdźwięcznych • szereg ćwiczeń na wszystkie 	

				etapy terapii udźwięcznianej głoski. Program spełnia wymagania europejskiej Dyrektywy dla Wyrobów Medycznych 93/42/EEC i odpowiadającej jej polskiej normy ISO 13485.	
5.	Terapia logopedyczna rozszerzenia – „Echokorektor”	3	szt.	<p>Program multimedialny do terapii jąkania i nie płynności mowy, oparty na metodzie echa, której istotą jest mówienie w sposób zsynchronizowany z własnym echem opóźnionym o określony interwał czasowy. Echokorektor, sprawdzone, uniwersalne narzędzie w terapii jąkania, umożliwia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zarówno terapię dzieci, jak i osób dorosłych • indywidualizację terapii poprzez dobór odpowiedniej grafiki • dostosowanie funkcjonalności programu do potrzeb pacjentów (opóźnienie echa, szumy, metronom) • naukę poprzez zabawę. <p>Program spełnia wymagania europejskiej Dyrektywy dla Wyrobów Medycznych 93/42/EEC i odpowiadającej jej polskiej normy ISO 13485.</p>	
6.	Terapia logopedyczna rozszerzenia – „Różnicowanie szeregów”	1	szt.	<p>Różnicowanie szeregów – Multimedialny zestaw specjalistycznych ćwiczeń do terapii głosek trzech szeregów. Użyte w programie narzędzia - wyrazy do terapii powinny być dobrane w taki sposób, aby nie zawierały głosek konkurencyjnych, np. z różnych szeregów.</p> <p>W początkowej fazie terapii nie powinny pojawiać wyrazy zawierające zbitki spółgłoskowe. Wyrazy ćwiczeniowe nie powinny zawierać również głosek dźwięcznych w pozycji wygłosowej. Program Różnicowanie szeregów zawiera bogaty materiał ćwiczeniowy umożliwiający:</p> <ul style="list-style-type: none"> • utrwalanie sylab i logotomów 	

				<p>z głoską s i ś, z i ż, ć i c, dz i dź</p> <ul style="list-style-type: none"> • utrwalenie głosek z szeregu ciszącego i syczącego w wyrazach, zdaniach oraz całych tekstach • utrwalanie sylab, logotomów i wyrazów z głoską s i sz, z i ż, cz i c, dz i dź • utrwalenie głosek szeregów w jednym wyrazie i zestawieniach dwuwyrazowych, zdaniach i całych tekstach • stopniowanie trudności według potrzeb wynikających z diagnozy • motywowanie pacjenta szeregiem wzmocnień pozytywnych • zaangażowanie pacjenta w terapię już na starcie, kiedy pacjent może sam wybrać animowaną postać towarzyszącą mu podczas ćwiczeń. 	
7.	Dyslektyk 2 Program multimedialny	6	szt.	<p>Oprogramowanie komputerowe - aplikacja przeznaczona do ćwiczeń dla osób z dysleksją. Ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci po pierwszym roku nauki czytania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Lub równoważne</p>	
8.	Metoda Dobrego Startu DVD	4	szt.	<p>Pomoc dydaktyczna do nauki czytania i pisania zapisana na płycie DVD. Autor: Marta Bogdanowicz, Ewa Jakacka, Małgorzata Barańska.</p>	
9.	Alik – Gry i zabawy. Gra PC	4	szt.	<p>Komputerowa gra edukacyjna rozwijająca różne umiejętności z zakresu minimum: matematyki oraz czytania i pisania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Lub równoważne</p>	
10.	Program psychostymulacji dzieci w wieku przedszkolnym z deficytami i zaburzeniami rozwoju	1	szt.	<p>Ćwiczenia i zabawy do wykorzystania w pracy dydaktyczno-terapeutycznej. Autor: Anna Franczyk, Katarzyna Krajewska. - Format A5, ok.168 str.</p>	

11.	Program PC "Adibu czytam i liczę 6-7" (2011)	4	szt.	Komputerowa gra edukacyjna, która jest zgodna z programem nauczania w przedszkolu i szkole podstawowej. Podczas zabawy z Adibu dzieci rozwiązują zabawne i ciekawe zadania: 10 zadań językowych (rozwijających umiejętności na 2 poziomach trudności) i 10 zadań matematycznych. Podczas zabawy dzieci również opiekują się małym zwierzątkiem, które mieszka w grze.
12.	Liczę z Reksiem CD ROM	4	szt.	Gra komputerowa CD ROM do nauki. Dwa poziomy trudności: dla dzieci z klas 0–1 oraz dzieci z klas 2–3 i starszych. W zestawie zadania i plansze do gry. Lub równoważne.
13.	Edukacja. Zamek 1000 pytań. Wielki turniej wiedzy dla dzieci	14	szt.	Program ma formułę zbioru 1000 pytań z różnych dyscyplin nauki m.in. cztery strony świata, baśnie, bajki i legendy, matematyka, język polski, rośliny, trudne słowa, zwierzaki. Całość wiedzy zawarta jest w kilku grach.
14.	Program multimedialny "Mądre dziecko. Mam 7-8 lat"	4	szt.	Program składający się z zestawu 3 multimedialnych gier dla dzieci. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.
15.	Sokrates - 102 ciekawe zadania	16	szt.	Program PC dzięki odpowiednio opracowanym zabawom i ćwiczeniom umożliwia dzieciom doskonalenie umiejętności czytania, pisania, liczenia i odczytywanie godziny z zegara. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.
16.	Sokrates - 103 Fascynujące Eksperymenty	16	szt.	Program PC dzięki odpowiednio opracowanym zabawom i ćwiczeniom umożliwia dzieciom doskonalenie umiejętności czytania, pisania,

				liczenia i odczytywanie godziny z zegara. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
17.	Program multimedialny PC – CD ROM "Edukacja. Ortografia".	4	szt.	Komputerowy program doskonalący wiedzę ortograficzną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę lub równoważne.	
18.	Ćwiczenia na materiale niewyrazowym cz. I (dla placówek)	1	szt.	Program multimedialny. Ćwiczenia na materiale niewyrazowym na 10 poziomach trudności dla dzieci z problemem dysleksji i dysortografii. Program ma na celu: ćwiczenie koordynacji ruchowo wzrokowej, ćwiczenie pamięci krótkotrwałej, poprawa synchronizacji półkul.	
19.	Ćwiczenia na materiale niewyrazowym cz. II (dla placówek)	1	szt.	Program multimedialny. Ćwiczenia na materiale niewyrazowym na 10 poziomach trudności dla dzieci z problemem dysleksji i dysortografii. Program ma na celu: ćwiczenie koordynacji ruchowo wzrokowej, ćwiczenie pamięci krótkotrwałej, poprawa synchronizacji półkul.	
20.	Ćwiczenia na materiale niewyrazowym cz. III (dla placówek)	1	szt.	Program multimedialny. Ćwiczenia na materiale niewyrazowym na 10 poziomach trudności dla dzieci z problemem dysleksji i dysortografii. Program ma na celu: ćwiczenie koordynacji ruchowo wzrokowej, ćwiczenie pamięci krótkotrwałej, poprawa synchronizacji półkul.	
21.	Doskonalenie umiejętności czytania (dla placówek)	1	szt.	Komputerowy program dla placówek. Program ćwiczy głoski takie, jak p, b t, d sz, itp. Dostarczany na płycie CD.	
22.	Podstawy matematyki wczesnoszkolnej i tabliczki mnożenia (53 ćw.) - dla placówek	2	szt.	Komputerowy program do nauki podstawowych działań matematycznych. W zestawie m.in. działania mnożenia, dodawania, odejmowania.	
23.	Test-ort 2006	1	szt.	Program komputerowy złożony z trzech części. Zawierają one kolejno materiał dydaktyczny	

				z zakresu pisowni ó/u, rz/ż, ch/h. Program jest wzbogacony o ćwiczenia na materiale niewyrazowym. Zestaw zawiera ok. 348 ćwiczeń.	
24.	Gotowy do szkoły 3 – uczyć się czytać	5	szt.	Program multimedialny: zestaw ponad 30 ćwiczeń dla dzieci w zakresie: •Nauka i rozwój sprawnego czytania •Rozumienie słyszanego i czytanego tekstu •Ćwiczenia z literami i słowami. Każde ćwiczenia ma 3 stopnie trudności.	
25.	Spółgłoski miękkie (dla placówek)	1	szt.	Program komputerowy przeznaczony dla klas 1-4. Obejmuje pisownię głosek miękkich zapisywanych literami: si, s, ś, ci, c, ć, zi, z, ź, ni, n, ń, dzi, dz, dź.	
26.	Reksio i ortografia	15	szt.	Komputerowy program doskonalący wiedzę ortograficzną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
27.	Dysortografia (348 ćw. , ó/u, rz/ż, ch/h, ćwiczenia na materiale nie wyrazowym) dla placówek	1	szt.	Program komputerowy z zestawem ćwiczeń na materiale niewyrazowym. Jest przeznaczony do terapii dysleksji dla dzieci starszych klas szkoły podstawowej.	
28.	Pisownia AĘ cz. I (134 ćw.) - dla placówek	1	szt.	Program komputerowy zawierający zestaw ćwiczeń z zakresu pisowni AĘ. W zestawie ok. 134 ćwiczeń.	
29.	Pisownia AĘ cz. II (137 ćw.) - dla placówek	1	szt.	Program komputerowy zawierający zestaw ćwiczeń z zakresu pisowni AĘ. W zestawie ok.. 137 ćwiczeń.	
30.	Lista wyrazów z "ó" niewymiennym (72 ćw.) - dla placówek	1	szt.	Program komputerowy zawierający zestaw ćwiczeń z zakresu pisowni Ó. W zestawie ok. 72 ćwiczenia.	
31.	Lista "rz" na początku wyrazu (57 ćw.) - dla placówek	1	szt.	Program komputerowy zawierający zestaw ćwiczeń z zakresu pisowni RZ. W zestawie ok. 57 ćwiczeń.	
32.	Lista "rz" w środku wyrazu (67 ćw.) -dla placówek	1	szt.	Program komputerowy zawierający zestaw ćwiczeń z zakresu pisowni RZ.	

				W zestawie ok.. 67 ćwiczeń.	
33.	Lista "rz" na końcu wyrazu (68 ćw.) - dla placówek	1	szt.	Program komputerowy zawierający zestaw ćwiczeń z zakresu pisowni RZ. W zestawie ok.. 68 ćwiczeń.	
34.	Matematyka to proste	5	szt.	Multimedialna gra edukacyjna. Program uczy: sprawnie liczyć i porównywać, własności figur geometrycznych, myślenia matematycznego, koncentracji uwagi i zapamiętywania. Program zawiera: gry i zagadki matematyczne, ćwiczenia sprawności liczenia, niezbędną wiedzę szkolną.	
35.	Edukacja – matematyka mnożenie i dzielenie	5	szt.	Program multimedialny pomocny w opanowaniu trudnej sztuki mnożenia i dzielenia.	
36.	Gra „Zeta w krainie trudnych wyrazów - dla placówek	1	szt.	Gra komputerowa dla dzieci z problemem dysleksji i dysortografii. W trakcie gry następuje: nauczanie różnicowania wyrazów pod kątem pewnych ich właściwości. Zapamiętywanie pewnych grup wyrazów np. z list, poprawa koordynacji ruchowo-wzrokowej, poprawa pamięci krótkotrwałej i koncentracji, poprawa w przestrzeni 2D.	
37.	Logorytmika. Słowa, dźwięki i piosenki, program komputerowy	1	szt.	Program multimedialny zawierający zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności językowo-słuchowo-ruchowe dziecka. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
38.	Gra dydaktyczna Świat dźwięków	2	zestaw	Zestaw płyty CD i ok.. 4 plansz do gry w rozpoznawanie dźwięków. Minimalne wymiary plansz 20x20 cm.	
39.	Co to? Kto to? - logopedyczne ćwiczenia słuchowe na komputer	2	szt.	Komputerowy program edukacyjny z nagraniami odgłosów na zajęcia logopedyczne. Minimalny czas nagrania 40 minut.	
40.	Multimedialny pakiet logopedyczny. Cz.5 - mowa bezdźwięczna - program komputerowy	1	szt.	Komputerowy program logopedyczny do korygowania wad wymowy. Zawiera ok. 6 części. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS	

				od wersji 10.5 w górę.	
41.	Dysleksja I	4	szt.	Oprogramowanie komputerowe: Ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci po pierwszym roku nauki czytania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Lub równoważne	
42.	Dysleksja II	3	szt.	Oprogramowanie komputerowe: Ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci po pierwszym roku nauki czytania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Lub równoważne	
43.	Wspomaganie rozwoju - Z Tosią przez pory roku - program komputerowy	2	szt.	Komputerowy program multimedialny służący rozwijaniu koncentracji uwagi u dziecka, poszerzaniu jego kompetencji językowych i bogaceniu słownictwa. Zestaw składa się z części: Zima, czyli przygody Tosi w krainie śniegu; Wiosna, czyli Tosia wśród zieleni i kwiatów; Lato, czyli wakacje Tosi; Jesień, czyli Tosia wśród kolorowych liści. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
44.	Wspomaganie rozwoju - Tosia i przyjaciele - program komputerowy	3	szt.	Komputerowy program edukacyjny zawierający min.: -2 programy do terapii i stymulacji rozwoju: *Dzień Tosi *W domu i na podwórku -Aplikację terapeuty -Zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych	
45.	Akademia Umysłu TRÓJPAK	2	szt.	Komputerowy program edukacyjny z zakresu min.: -figur geometrycznych (koła, kwadraty, trójkąty) -proste równoległe i prostopadłe, -proste prostopadłe, równoległe, przecinające się, ale nie prostopadłe. Program działa na platformach MS Windows	

				XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
46.	Dobre i złe zachowanie - w grupie	2	szt.	Kolorowe ilustracje opisujące sytuacje konfliktowe. W zestawie ok. 30 kart z ilustracjami o wymiarach ok. 16,5 x 13,5 cm, płyta CD.	
47.	Domisie. Kolorowy Świat Multimedia edukacyjne	1	szt.	Komputerowy program edukacyjny, który wspomaga rozwój dziecka na wielu płaszczyznach: <ul style="list-style-type: none"> •uczy kolorów i kształtów •kształtuje wyobraźnię i logiczne myślenie •rozwija orientację przestrzenną i koordynację wzrokowo-słuchową •ćwiczy umiejętności wczesnoszkolne. 	
48.	Edukacja - Idę do szkoły program multimedialny	10	szt.	Komputerowy program edukacyjny. Zbiór zabaw i gier, w których najmłodszy poznają, cyfry, litery, kształty, kolory, zwierzęta i rośliny. Zabawy ćwiczą pamięć, rozwijają zdolności kojarzenia i logicznego myślenia.	
49.	Gdzie kto mieszka? - DVD	1	szt.	Płyta DVD. Film pokazuje, w jaki sposób organizmy zwierząt przystosowują się do życia w różnych środowiskach, nawet w ekstremalnych warunkach.	
50.	Gra edukacyjna elektroniczna Junior	1	szt.	Komputerowy program doskonalący wiedzę ortograficzną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
51.	Gra edukacyjna elektroniczna Młody Mistrz	1	szt.	Gra komputerowa do nauki. Dwa poziomy trudności: dla dzieci z klas 0–1 oraz dzieci z klas 2–3 i starszych. W zestawie zadania i plansze do gry. Lub równoważne	
52.	Jak pokonać stres - film szkoleniowy DVD Licencja edukacyjna	1	szt.	Film szkoleniowy na płycie DVD.	
53.	Potęga Rozumu - wersja rodzinna	5	szt.	Komputerowy program edukacyjny będący zestawem gier rozwijającym umysłowo.	
54.	Rozwiązujemy konflikty w szkole	1	szt.	Kolorowe ilustracje opisujące sytuacje konfliktowe. W zestawie	

				ok. 30 kart z ilustracjami o wymiarach ok. 16,5 x 13,5 cm, płyta CD.	
55.	Zwierzaki. Zabawy z obrazem i dźwiękiem	1	szt.	<p>Program na płycie CD-ROM, opracowany jest jako multimedialna, interaktywna prezentacja. Zawiera: zagadki, ćwiczenia, piosenki do wspólnego śpiewania i kolorowanki.</p> <p>"Zwierzaki" - zabawy z obrazem i dźwiękiem - w rękach twórczego rodzica, logopedy czy nauczyciela uczyć, rozwijają i bawią.</p> <p>W programie starannie zaplanowano i zastosowano zasadę stopniowania trudności, co pozwala na właściwe dobieranie zabaw i ćwiczeń do poziomu rozwojowego dziecka.</p> <p>Układ zabaw i ćwiczeń pozwala na ich wielokrotne powtarzanie. Umożliwia to opanowanie różnych umiejętności w tempie dostosowanym do możliwości dziecka.</p>	
56.	Głów łamanie głoską R L logopedyczny program komputerowy	2	szt.	<p>Komputerowa pomoc do utrwalania głoski r i l. Program zawiera materiał obrazkowy do utrwalania głoski r i l. Wszystkie zadania zapisane zostały w postaci plików JPG i w zależności od ustawień drukarki można je wydrukować, zależnie od posiadanego programu w kolorze lub jako czarno – białe</p>	
57.	LOGOPEDIA - pakiet podstawowy	1	szt.	<p>Program komputerowy do diagnozy i leczenia zaburzeń z zakresu mowy. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę</p>	
58.	Logorytmika	2	szt.	<p>Program multimedialny zawierający zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności językowo-słuchowo-ruchowe dziecka. Program działa na platformach MS Windows</p>	

				XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
59.	Program Logoobrazki. Część II - rotacyzm	1	szt.	Program komputerowy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
60.	Program Logoobrazki. Część III - mowa bezdźwięczna	1	szt.	Program komputerowy do kształtowania prawidłowej wymowy głosek. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
61.	Program Logopedyczne zabawy. Część I SZ, Ż, CZ, DŻ	6	szt.	Multimedialne pakiet logopedyczny. Ćwiczenia zawarte w pakiecie ćwiczą u dzieci wymowę trudnych głosek, wspomagając terapię logopedyczną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
62.	Program Logopedyczne zabawy. Część II S, Z, C, DZ	6	szt.	Multimedialne pakiet logopedyczny. Ćwiczenia zawarte w pakiecie ćwiczą u dzieci wymowę trudnych głosek, wspomagając terapię logopedyczną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
63.	Program Logopedyczne zabawy. Część IV J, L, R	5	szt.	Multimedialne pakiet logopedyczny. Ćwiczenia zawarte w pakiecie ćwiczą u dzieci wymowę trudnych głosek, wspomagając terapię logopedyczną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
64.	Program Logopedyczne zabawy. Część IV J, L, R	1	szt.	Ćwiczenia zawarte w pakiecie wspomagają terapię logopedyczną i ćwiczą wymowę tych głosek u dzieci pod kierunkiem logopedy. Zestaw 6 multimedialnych programów komputerowych - program ma na celu usprawnianie wymowy głosek j, l, r oraz różnicowanie ich.	
65.	Programy logopedyczne zabawy. Cz.VI	6	szt.	Komputerowy program logopedyczny do ćwiczenia	

				głosek. Zawiera ok. 6 części. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
66.	Edukacja - Matematyka, dodawanie i odejmowanie program multimedialny	10	szt.	Zabawy, które uczą dzieci podstaw matematyki: dodawania, odejmowania oraz porównywania liczb. W programie znajduje się sześć gier edukacyjnych przeznaczonych dla kilku graczy, wiele bogatych animacji i wesoła muzyka.	
67.	Edukacja - Matematyka, mnożenie i dzielenie program multimedialny	10	szt.	Komputerowy program edukacyjny. Zadaniem tego programu jest pomoc w opanowaniu trudnej sztuki mnożenia i dzielenia. Szereg edukacyjnych zabaw ćwiczy mnożenie i dzielenie od zera do stu, wykorzystując do tego celu łatwo zapamiętywane przykłady.	
68.	Matematyka na wesoło - Fabryka zabawek	14	szt.	Gra edukacyjna dla dzieci. Minimalna zawartość programu: uzupełnianie ciągu liczb od 1 do 100; dodawanie, odejmowanie mnożenie, dzielenie liczb 1-100; działania z wykorzystaniem waluty; porównywanie pól powierzchni figur, itp. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Lub równoważna.	
69.	Matematyka na wesoło - gra "Niezwykłe wakacje" 8-9 lat	14	szt.	Program edukacyjny dla dzieci do nauki matematyki. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
70.	Matematyka na wesoło - gra "Pierwsze odkrycia" 5-6 lat	5	szt.	Gra edukacyjna. W zestawie plansza i ok.. 70 kart z obrazkami.	
71.	Matematyka na wesoło - gra "Podwodny świat" 10-11 lat	1	szt.	Program edukacyjny dla dzieci do nauki matematyki. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
72.	Eduterapeutica - dyskalkulia	6	szt.	Komputerowy program terapeutyczny dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w matematyce. Program zawierający min. aplikację	

				terapeuty, diagnozę i terapię - ćwiczenia terapeutyczne. Program działa na platformach MS Windows XP/ Vista/ 7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
73.	Matematyka - Terapia pedagogiczna	4	szt.	Oprogramowanie do terapii pedagogicznej z zakresu min.: działania na liczbach 1–20, działania na liczbach do 100, działania na liczbach do 1000, działania na liczbach wielocyfrowych, ułamki, ułamki dziesiętne, procenty, czas, miary i wagi." Dostępne dla 10 komputerów. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
74.	Młody Einstein - Ćwiczenia matematyczne	5	szt.	Ćwiczenia matematyczne, to program będący zbiorem specjalnie przygotowanych gier, zadań i ćwiczeń matematycznych przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-8 lat. Ćwiczenia uczą liczyć i porównywać, rozwijają sprawność liczenia, kształtują myślenie matematyczne.	
75.	Młody Einstein - Dźwięki kształty i kolory	5	szt.	Zbiór gier i zabaw gwarantujących wszechstronny rozwój dzieci w wieku 3-6 lat. Program składa się z przygotowanego przez fachowców-praktyków zestawu ćwiczeń ogólnorozwojowych kształtujących wyobraźnię, ćwiczących pamięć i spostrzegawczość oraz usprawniających koordynację wzrokowo-ruchową.	
76.	Młody Einstein - Rozwijamy inteligencję	5	szt.	Program składa się z zestawu ciekawych gier logicznych przeznaczonych dla dzieci w wieku 8-12 lat. Program został stworzony po to by uczyć i wspomagać logiczne i konstruktywne myślenie. Poszczególne gry wydobywają i rozwijają potencjał umysłowy oraz zwiększają iloraz inteligencji. Zdolności zdobyte podczas ćwiczeń mają	

				wszechstronne zastosowanie i wpływają pozytywnie na rozwój dziecka.	
77.	Młody Einstein - Sprawny umysł	5	szt.	Komputerowa gra edukacyjna rozwijająca różne umiejętności z zakresu minimum: matematyki oraz czytania i pisania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
78.	Porusz Umysł - pakiet PEŁNY ogólnorozwojowy	1	szt.	Program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Program zawiera ćwiczenia: - językowe - matematyczno - pamięciowe - wzrokowo - słuchowe - ruchowe	
79.	Porusz umysł PLUS Ćwiczenia matematyczno-pamięciowe program multimedialny	10	szt.	Ogólnorozwojowy program komputerowy. Ćwiczenia matematyczno - pamięciowe kształtują i rozwijają: - umiejętności liczenia i wykonywania działań matematycznych - myślenie matematyczne - pamięć -myślenie logiczne -umiejętności kojarzenia i wyobraźnię -koncentrację uwagi i spostrzegawczość -sprawność fizyczną	
80.	Sokrates 101 prostych ćwiczeń	10	szt.	Program dzięki odpowiednio opracowanym zabawom i ćwiczeniom umożliwia dzieciom doskonalenie umiejętności czytania, pisania, liczenia i odczytywanie godziny z zegara. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
81.	Bolek i Lolek na tropie zaginionej księgi ortografii	10	szt.	Komputerowy program edukacyjny z zakresu nauki podstaw ortografii. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
82.	Bystry Przedszkolak - Mapeciątka kolekcja (4CD)	1	szt.	Pakiet multimedialny składa się z czterech części: Mapeciątka podróżują,	

				Mapeciątka poznają kształty i kolory, Mapeciątka poznają zwierzęta, Mapeciątka zdobywają wiedzę.	
83.	Dysleksja + Dysortografia program multimedialny	5	szt.	Komputerowy program doskonalący wiedzę ortograficzną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
84.	Edukacja - Alfabet, nauka czytania i pisania program multimedialny	10	szt.	Komputerowy program doskonalący wiedzę ortograficzną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
85.	Edukacja - Ortografia program multimedialny	10	szt.	Komputerowy program doskonalący wiedzę ortograficzną. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
86.	Gra "Czytam i piszę" - interaktywna nauka czytania i pisania	5	szt.	Komputerowa gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–10 lat kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
87.	Pakiet programów multimedialnych Słyszę, mówię i czytam cz. 1-4	6	szt.	Multimedialny pakiet edukacyjny. W skład pakietu wchodzi wszystkie 4 części "Słyszę, mówię i czytam". Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
88.	Porusz Umysł Plus program edukacyjny dla dzieci NOWA EDYCJA	1	szt.	Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie. Zadania zawarte w programie wpływają na: -koncentrację uwagi -koordynację wzrokowo-ruchowo-słuchową -sposobność -różnicowanie -analizę i syntezę wzrokowo-słuchową -procesy logicznego myślenia -szybkość reakcji na bodźce -procesy pamięci -czytanie, pisanie	

				-liczenie - myślenie matematyczne -kształtowanie wyobraźni -procesy słowotwórcze -rozumienie słyszanego tekstu -rozumienie czytanego samodzielnie tekstu .	
89.	Sposób na dysleksję program multimedialny	5	szt.	Program rekomendowany przez Polskie Towarzystwo Dysleksji, terapeutów i logopedów. Koncentruje się na najczęstszych przyczynach kłopotów w nauce czytania i poprawnego pisania, rozwijając słuch fonetyczny, analizę i syntezę. W zestawie: 125 wariantów ćwiczeń językowych i ortograficznych, Nadzorca automatycznie dobierający ćwiczenia do potrzeb i możliwości dziecka, Wbudowany edytor problemów ortograficznych i lista słów, Listy słów i dane uczniów wspólne z "Dyslektykiem 2", Program przydatny w terapii pedagogicznej i logopedycznej.	
90.	Wesołe przedszkole Reksia - program edukacyjny	10	szt.	Komputerowy program edukacyjny, który zawiera siedem interesujących zabaw, które wspomagają tok edukacji przedszkolnej, stymulują rozwój umysłowy oraz twórcze myślenie. Gry: Kolejka, Znikające zabawki, Memo, Klocki, Wesoła Strzelnica, Układanki, Mówiące Kolorowanki.	
91.	Alfabet, nauka czytania i pisanie.	5	szt.	Program komputerowy do nauki alfabetu, czytania i pisania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
92.	Matematyka na wesoło 1	17	szt.	Komputerowy program z zakresu matematyki: zbiór zadań tekstowych . Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
93.	Matematyka na wesoło 2	17	szt.	Komputerowy program z zakresu matematyki: zbiór zadań	

				tekstowych . Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
94.	Matematyka na wesoło 3	17	szt.	Zbiór zadań tekstowych z zakresu matematyki. Książeczka PUS.	
95.	Matematyka na wesoło 4	17	szt.	Zbiór zadań tekstowych z zakresu matematyki. Książeczka PUS.	
96.	Lotto dźwiękowe zwierzęta	2	zestaw	Zestaw płyty CD i ok.. 4 plansz do gry w rozpoznawanie dźwięków. Minimalne wymiary plansz 20x20 cm.	
97.	Klik. Wehikuł czasu - program multimedialny	2	szt.	Komputerowa gra edukacyjna rozwijająca różne umiejętności z zakresu minimum: matematyki oraz czytania i pisania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
98.	Klik. Wyspa tajemnic - program multimedialny	12	szt.	Komputerowa gra edukacyjna rozwijająca różne umiejętności z zakresu minimum: matematyki oraz czytania i pisania. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
99.	Matematyka na wesoło - Wesołe miasteczko	9	szt.	Komputerowa gra edukacyjna ćwicząca umiejętność logicznego myślenia, spostrzegawczość i twórcze podejście do rozwiązywania zadań matematycznych. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
100.	Matematyka na wesoło - Stare zamczysko	9	szt.	Gra edukacyjna usprawniająca myślenie operacyjne, pamięć i sprawność manualną. Lub równoważna.	
101.	Matematyka na wesoło - ZOO	9	szt.	Gra edukacyjna, dzięki której dziecko rozbudza swoje zainteresowanie matematyką , rozwija aktywność twórczą oraz umiejętność skupienia uwagi. Zawartość programu: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1–20, uzupełnianie i porządkowanie liczb 1–100 w ciągu, porównywanie powierzchni pól figur	

				geometrycznych, znajdowanie szczegółowych elementów na większej ilustracji, grupowanie elementów według wybranej kategorii, dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty, łączenie figur przestrzennych z ich podstawami. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
102.	Program Prakcja- ćwiczenia usprawniające mowę- afazja Komlogo	1	szt.	Multimedialny program komputerowy, który zawiera min. 380 ćwiczeń, które służą terapii mowy i umiejętności komunikowania się. Ćwiczenia w programie podzielone są ze względu na: typy ćwiczeń i typy zaburzeń.	
103.	Logopedia- Głoska R, program do terapii rotacyzmu	1	szt.	Multimedialny program, który zawiera bogaty materiał ćwiczeniowy umożliwiający m.in. kompleksową terapię głosek w izolacji, w sylabach, logotomach oraz w wyrazach w nagłosie, w śródgłosie i w wygłosie wyrazów, a także w zestawieniach wielowyrazowych i zdaniach.	
104.	Logopedia- Szereg szumiący- program do terapii głosek SZ, Ż, CZ, DŻ	3	szt.	Multimedialny program ćwiczeniowy, który umożliwia m.in. kompleksową terapię głosek w izolacji, w sylabach, logotomach oraz w wyrazach w nagłosie, w śródgłosie i w wygłosie wyrazów, a także w zestawieniach wielowyrazowych i zdaniach.	
105.	Już czytamy i piszemy	1	szt.	Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–10 lat kształcąca umiejętność czytania i pisanie. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Lub równoważna.	
106.	Gra - Tematy dźwiękowe	1	zestaw	Zestaw płyty CD i ok.. 6 plansz do gry w rozpoznawanie dźwięków. Minimalne wymiary plansz 22 x 34 cm.	
107.	Lotto dźwiękowe "Plum"	1	zestaw	Zestaw płyty CD i ok..12 plansz do gry w rozpoznawanie dźwięków. Minimalne wymiary	

				plansz 11x33 cm.	
108.	Program terapeutyczny "Logopedia" - Pakiet Podstawowy (PC)	1	szt.	Program komputerowy do diagnozy i leczenia zaburzeń z zakresu mowy. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
109.	Książka audio – Kopciuszek i inne bajki	5	szt.	Płyta CD z bajkami: Brzydkie Kaczątko, Kopciuszek, Tomcio Paluszek, Calineczka, Kruk i Lis, Królowa Śniegu, Mała Syrenka, Królowna Śnieżka, Latający dywan. czas nagrania: ok 78:30 min.	
110.	Program PC "Eduterapeutica - Postawa i ruch"	1	szt.	Program komputerowy do wspierania aktywności ruchowej, profilaktyki, diagnozy oraz terapii problemów rozwojowych uczniów. " Aplikacji nauczyciela/terapeuty " Programu do diagnozy i terapii " Edukacyjnych filmów Licencja dla 3 komputery nauczycieli/terapeutów . Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
111.	Platforma antypoślizgowy Labirynt	8	szt.	Przyrząd przeznaczony do ćwiczeń rozwijających koordynację, zwinność, refleks i koncentrację. Wytrzymałość: 120 kg. - wymiary platformy: ok. 54x40cm - Minimum 3 plansze	
112.	Multimedialny program edukacyjny „Przygoda z pogodą” pakiet	1	szt.	Zestaw gier edukacyjnych z licencją jednostanowiskową, dzięki której dzieci powinny dowiedzieć się m. in.: skąd biorą się chmury, tęcza; dlaczego pada deszcz; w jaki sposób powstają góry; skąd biorą się kamienie szlachetne; dlaczego dochodzi do wybuchu wulkanów; dlaczego gwiazdy świecą; dlaczego księżyc zmienia kształt oraz czym jest spadająca gwiazda. Pakiet powinien zawierać co najmniej 3 gry edukacyjne: "Przygoda z przyrodą", "Przygoda na ziemi",	

				"Przygoda w kosmosie".	
113.	Język polski - Czytam i piszę Klasa 0-3	12	szt.	Komputerowa gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–10 lat kształcąca umiejętność czytania i pisanie. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.	
114.	Gotowość szkolna	2	zestaw	Zestaw ćwiczeń do wspomagania procesu diagnozy gotowości szkolnej oraz do stymulacji funkcji percepcyjno-motorycznych i umiejętności matematycznych. Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę	
115.	Przyroda - program multimedialny - pakiet 3 programów (1 stanowisko)	1	szt.	Programy multimedialne, które uczą odpowiedzialności i wytrwałości w dążeniu do celu. W skład pakietu wchodzi 3 programy: Przygoda pogodą, Przygoda w kosmosie, Przygoda na ziemi. Licencja na jedno stanowisko.	
116.	Przyroda - program multimedialny - pakiet 3 programów (nieograniczona ilość stanowisk - licencja otwarta dla szkoły)	1	szt.	Programy multimedialne, które uczą odpowiedzialności i wytrwałości w dążeniu do celu. W skład pakietu wchodzi 3 programy: Przygoda pogodą, Przygoda w kosmosie, Przygoda na ziemi. Licencja wielostanowiskowa – otwarta.	
14.	Quizzillion	2	szt.	Urządzenie do programowania i organizowania interaktywnych quizów dla 2 - 4 osób. W zestawie: urządzenie bazowe, 4 piloty, instrukcja.	

*** UWAGI:**

1. Rubryka nr 6 „UWAGI” służy wyłącznie do podania informacji o ewentualnym zaoferowaniu przez Wykonawcę OFERTY RÓWNOWAŻNEJ dla wskazanego elementu (pozycji) przedmiotu zamówienia i tylko – wyłącznie – NA ZASADACH OKREŚLONYCH W PONIŻSZEJ UWADZE NR 2.

2. W przypadkach powyższego opisu przedmiotu zamówienia (jego elementów) dokonanego poprzez wskazanie znaków towarowych, patentów lub pochodzenia, Wykonawca, który postanowi złożyć w tym zakresie oferę równoważną winien ściśle spełnić wszystkie wymagania odnośnie równoważności, w szczególności wymagania określone w uwagach nr 1, 2 i 3 pkt. 4 oraz pkt. 10.32 specyfikacji istotnych warunków zamówienia.

3. Jakikolwiek inne odstępstwo od wymagań Zamawiającego odnośnie, w szczególności, wyspecyfikowanego w rubryce nr 5 opisu poszczególnych pozycji przedmiotu zamówienia – SKUTKOWAĆ BĘDZIE ODRZUCENIEM OFERTY.

Oświadczam, że
oferowany przeze mnie przedmiot zamówienia określony
w pozycjach od 1 do 14 spełnia wszelkie wymagania określone przez
Zamawiającego w rubryce nr 5 niniejszego zestawienia.

.....
(podpis i pieczęć Wykonawcy)